

Ihre Zukunft ab sofort und langfristig als **Architekt/-in** Leistungsphasen 1–5

Ihre Aufgaben

- ▶ Sie sind verantwortlich für Entwurfs- Detail- und Ausführungsplanung (Leistungsphasen 1–5)
- ▶ Darüber hinaus begleiten und gestalten Sie die Planungsprozesse und haben Interesse an der Planungscoordination.
- ▶ Sie verfügen über Kreativität, souveränes Auftreten sowie ausgeprägtes, interdisziplinäres Verständnis.
- ▶ Für Termintreue und Qualitätsanspruch sowie Wirtschaftlichkeit der Projekte und Teilprojekte sind Sie in Abstimmung mit allen Beteiligten verantwortlich.
- ▶ Für Kunden, Architekten, Behörden und ausführende Firmen stehen Sie als Ansprechpartner für die Objektplanung unserer Projekte zur Verfügung.

Wir bieten Ihnen

- ▶ Abwechslungsreiche Aufgaben in einem expandierenden Unternehmen
- ▶ Kurze Entscheidungswege und hohe Eigenverantwortung
- ▶ Großes Handlungs- und Entwicklungspotenzial
- ▶ Einen attraktiven Arbeitsplatz mit aktuellster Software und modernster technischer Ausstattung
- ▶ Leistungsgerechte Honorierung
- ▶ Flexible Arbeitszeiten
- ▶ Kindergarten- und Schulzuschüsse
- ▶ Unterstützung bei der Wohnungssuche

Ihre Qualifikation

- ▶ Studium des Bauingenieurwesens oder der Architektur (TU/FH) mit gutem Fachwissen in den oben genannten Leistungsphasen, vor allem in der Ausführungsplanung
- ▶ Mindestens 3-jährige Berufserfahrung in der Objektplanung und Erfahrung in der Durchführung anspruchsvoller Projekte in der Industrie oder Öffentlichen Hand
- ▶ Fundierte Kenntnisse im Bauordnungsrecht und der VOB
- ▶ Kenntnisse im Umgang mit ArchiCAD und MS Office
- ▶ Sie sind vertraut mit der BIM-Planungsmethodik oder haben Interesse diese zu erlernen
- ▶ Sozialkompetenz, sicheres Auftreten, Teamfähigkeit, Zuverlässigkeit und Belastbarkeit

Arbeitsort Freiberg (Sachsen), Leipzig, Dresden

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung mit aussagekräftigen Lebenslauf, Referenzen und möglichem Eintrittsdatum.

Bewerbung

info@phase-10.de oder phase10 Ingenieur- und Planungsgesellschaft mbH,
Borggasse 4, 09599 Freiberg